

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学園二年生：生徒会長
	ノイマン					
オプション			年齢	10代	性別	女性
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	29	%
出自	名家の生まれ	経験	大成功	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
[FHアイテム] 滅びの刃	白兵	6r+10	6	10		使用メインプロセス終了時+[2]：100%以上時は以下データ参照
[FHアイテム] 滅びの刃・真	白兵	6r+8	9	20		使用メインプロセス終了時+[2]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
[エンブレム] 力の証：滅びの刃	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
[Dロイス] 破壊の子(チルドレン)：勝利の女神	P	N		
[Dロイス] 複製体(デュプリケート)：かまいたち	P	N		
	P 連帯感	N 恐怖		
殺意	P 憧憬	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コントロールソート：白兵	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 変更『判定<精神>』								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定クリティカル値-[Lv：下限値7]								
スキルフォーカス	5	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 判定達成値+[Lv*2]								
コンバットシステム：白兵	5	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+[Lv+1]								
複製体：かまいたち	1	2+2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 変更『射程[視界]』、攻撃力-[5]								
カウンター	5	4	リアクション	武器	単体	単体	80%	
効果：『対象[単体]』攻撃に対して未行動時限定：シナリオ[Lv]：エフェクト《タイミング[メジャー]》組合可能な攻撃判定行い対決勝者のみ攻撃命中：使用後は自身『行動済』								
破壊の子：勝利の女神	8	4+2	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： ラウンド[1]：判定直後使用で判定達成値+[Lv*3]								
妨害排除	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定時使用で判定ダイス減少効果削除								
病める探求	1	6	メジャー	-	-	対決	飢餓120%	
効果： シナリオ[1]：判定クリティカル値-[Lv：下限値5]、メインプロセス終了時に自身『BS[暴走]』								
暗号解読	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
構造看破	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								

名家『○○』の次女として生まれ、特殊な英才教育を受けてきた。
成績優秀