「キャラクター名 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	一 プレイヤー名 ―――――
‡F	

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	インクラス レクイエム		喪失
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	28

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
45.手術台	
52.仮面	
甘い罠	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
リリーア	恋心	3	12345		
ガビアル	依存	2	12345		
ナナ	恋心	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート		自身	あなたは攻撃判定において、パーツがずべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	ホラーに対してのみ有効。「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身パーツから選び、損傷させる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射擊攻擊1+爆発、攻擊判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		ブレスレット		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート		自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1