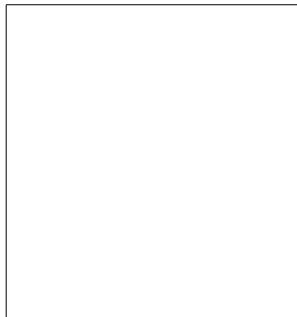


キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____



ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		死神		オート	-	自身	白兵攻撃判定の出目+1。
頭		心崩し		アクション	2	0~1	精神攻撃1。発狂していない対象のみ可。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
サブクラス		拡大視野		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
腕		手術器具		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		裁断出力		オート	-	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1。
胴		やせぎす		オート	-	自身	バトルパート中、1つの判定につき1回「妨害」無効可。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。