種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通						
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	15				
冒険者Lv	10		罪を犯したことがある 己になんらかの誓いを立てている(いた)						
経験点	3050		大怪我したことが		019(01/ <i>C</i>)				

		能力值	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	14		36 + 2	6
1X	13	敏捷度	9	14		36	6
体	1	筋力	3	13		17 + 2	3
44	ı	生命力	13	6		20	3
心	11	知力	1	6		18	3
<i>1</i> U	- 1	精神力	17	11		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
スカウト	9		
レンジャー	10		
エンハンサー	10		
アルケミスト	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		IB38 p
ファストアクション	2123p	回避行動	IB29 p
影走り	2120p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
治癒適性	2122p		р
不屈	2123p		р
ポーションマスター	2123p		р
両手利き	IB32 p		р
武器習熟A/ウォーハンマー	1		р
二刀流	IB30 p		р
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		р
挑発攻撃	IВ37 р		р

言語	会話	読文
交易共通語	0	0
魔動機文明語	0	0
グラスランナー語	0	0

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン	イニシアティブブースト	
キャッツアイ	アーマーラスト	
ガゼルフット	ヒールスプレー	
マッスルベアー	ディスペルニードル	
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリィ		
ビートルスキン		
フェンリルバイト		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クラッシュファング		

	技能	基本	基本	基本追加			必要		
技能	レベル	命中力	回避力	ダメージ	鎧と盾	ラン	ク 筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 アラミドコート		5	1	2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	10	16	16	13	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
シューター	0				回避技能 フェンサー	-	合計値	19	3
					心要 命中 追加				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーピック(ワムススタンプ) 成長武具(特典20p)、ジャイアントアームいれて威カ46	1H	5	0	2d+ 16	9	17	34										
ウォーピック(ワムススタンプ) 成長武具(特典20p)、ジャイアントアームいれて威カ46	1H	5	0	2d+ 16	9	17	34										
ブレードスカート	1H			2d+ 16	9	13	10										
牙(フェンリルバイト) _{武器無しのデータ}	2H#	1		2d+ 16	9	13	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

魔法技能

制限移動	通常移動	全力移動
3 _r	36 _m	108 _m

魔物知識/弱点 2d+ **O/**× 先制力

2d+ 15

回避	防護点	
d+ 19	3	
		_

生命抵抗 精神抵抗

2d+ 14 2d+ 18

НР
52

32	П
MP	
0	

1				
J				
7				
1				
J				

魔法技能

Lv. 魔力

- 自動失敗 - チェック
- ラーロ (5)
- ローロ (10)

Lv. 魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中 野伏のイレヴンマント	
右手 信念のリング	
腰 ブレードスカート	回避力判定で達成値+4のとき、敵にダメージを与える
足	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
アルケミーキット	
左手 怪力の腕輪	

その他メモ
- とのBA C
成長 5p×10→50p
成長武具(A) 20p×2→40p
合計 190p消費
「わんわん! あ、ついくせで…ぼくはワムスです! よろしくお願いします!」 「うおおおおおあっ忘れ物した、取ってくる~~~!!!」

髪の一部がまるで犬のようにぱたぱた動く、感情表現が豊かな成人したての少年。礼儀正しく、ときどき礼儀知らずな、年相応の少年として

_〒 キャラクター名 		- プレイヤー名			名誉アイテム	点数
ワムス					専用装飾品	50
					野伏のイレブンマント	200
一般装備品	(消耗チェック)			00000		
魔晶石(3点)×125	00000	00000		00000		
A級カード(緑)×125	00000	00000		00000	幸運	50GMI
S級カード(赤)x25	00000	00000		00000		
冒険者セット	00000	00000		00000		
スカーレットポーションx5	00000	00000		00000		
デクスタリィポーションx5	00000	000000		000000		
ヒーリングポーションx25	00000	00000		000000		
魔香水x25	00000	00000		000000		
救命草x25	00000	00000		00000		
巧みの指輪×5	00000	00000		00000		
月光の魔府 I x5	00000	00000		00000		
陽光の魔府Ix5	00000			00000		
A級カード(黒)x50	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000		00000		
	00000	00000	所持金 22705 預金・	借金		
	00000	00000	22305 G	G 4	A誉点 所持 1490 /合計	1740