キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	0		己に何らかの誓いを立てている		
			命を助けられた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/イーヴ	1		

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 4	10	5	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	イーヴの聖印
背中 ロングマント	フード付き
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアの女性。
幼い頃の記憶が鮮明で無く、自分の名前と町が燃える光景を覚えている程度。
育ての親であるアリスの両親のお蔭で、ナイトメアながら卑屈な一面は見受けられないのが長所。
姉妹同然に育ち友人でもあるアリスが突如冒険に出ると言い出したので放って置くわけにもいかず自分も同行する事に。
そう決めた日の夜、マリーも夢の中でイーヴの声を聞き、目覚めた時には聖印を手にしていた。
イーヴを深く信仰しているわけではないが、自分がイーヴの聖印を手にしたのは何かしら理由があるのではないか。と思っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟