

キャラクター名 クレセア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	魔動天使	種族特徴	暗視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ		
生まれ	魔動天使	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	16		36	6	ファイター	9	アルケミスト	3
敏捷度	12	3		24	4	マジテック	8		
筋力	12	7		28 + 2	5	スカウト	10		
生命力	9			18	3	レンジャー	9		
知力	9	6		24	4	セージ	1		
精神力	12	3		24	4	エンハンサー	7		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	足さばき 2-227p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
影走り	2120p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
かばう	1B36p	p
武器習熟A/スピア	1-281p	p
頑強	1-279p	p
練体の極意	2-231p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
高所攻撃	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
パラライズミスト	
パークメール	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	15	13	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔動天使鎧				7
盾 魔動天使盾				3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔動天使槍[白金] 装弾数3	1H	15	2	2d+ 17	9	16	30										
魔動天使槍[白金] 装弾数3	2H	15	2	2d+ 17	9	16	35										
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 0	11	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 <sub>m</sub>	24 <sub>m</sub>	72 <sub>m</sub>	2d+ 13	11	78
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 14	2d+ 13	2d+ 15	48	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

装備品	説明
頭 エンジェルスフィア	
耳 マギスフィア小	
顔 マギスフィア小	
首 背水のネックレス	
背中 マギスフィア大	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 パレットスリンガー	弾丸12
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
レベル1 【 <input checked="" type="checkbox"/> 九識覚醒】 <input checked="" type="checkbox"/> 主動作型 50m以内に存在する睡眠、気絶状態のキャラクター1人を即座に覚醒させます。このとき、対象のHPが「0」以下だった場合、「1」まで回復します。 または、死亡した契約者1人を即座に蘇生させ、HPを「1」まで回復します。蘇生した対象は、即座に行動できます。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
レベル2 【 <input checked="" type="checkbox"/> 疾風舞闘】 <input checked="" type="checkbox"/> 宣言型 宣言すると18ラウンドの間、<魔動天使槍>による近接攻撃が命中した場合、同じ対象にもう1回攻撃できます。 2回目の攻撃が命中しても、この効果はありません。 この効果は、<魔動天使槍>を「用法：1H」で使用したときのみ効果があります。	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨ □□□□⑪ □□□□⑫ □□□□⑬ □□□□⑭ □□□□⑯

