キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
謝罪	
亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（かわいい衣装）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
萌黄	信頼	2	①②③④⑤	
うさぎ	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		おおつの		オート	なし	自身	大成功時射程０の相手に＋連撃１or転倒
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動地＋１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援＋２
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動地＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動地＋１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動地＋１
胴		どろどろ		ダメージ	1	0、1	自分にダメージを与えた相手に肉弾２
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントでつかうマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2　攻撃判定の振り直し可
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾/白兵ダメ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃/切断出目+1　ターン終了パーツ1個破壊
ポジション		加速する狂気		オート			発狂してたら攻撃出目+1