キャラクター名: ル＝ド

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	7	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	410		愛読書を持ち歩いている（いた）		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	5	1		12	2
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	4	2		14	2
心	13	知力	6	3		22 + 2	4
		精神力	6	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	7		
フェアリーテイマー	1		
セージ	6		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
幸運のお守り専用化	50

名誉点 所持 61 /合計 111

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
宝石x2	○□□○□□
ワイン瓶x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
エール樽	○□□○□□
魔晶石（５点）x2	○□□○□□
魔晶石（３点）	○□□○□□
魔草x4	○□□○□□
救命草	○□□○□□
テント半額	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -123 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			
妖精魔法	1	6			

装備品		説明
頭		
耳	聖印	サカロス
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定＋１
背中		
右手	叡智の指輪	
腰	宝石ケース	宝石４つ収納可 2/4
足		
その他	叡智の指輪	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

コミー・・・ではなく、みんなに平等な幸せが訪れれば最高じゃね？という教えを説いて回る神官。
子供の頃、忘れられないほど美味しいものを食べたがそれがなんだったのか覚えていない。
最高の酒には最高の肴が必要だという考えがあり、料理大会で優勝するほどの料理人。
『アレ』を超えるものは未だ作れず、いろんなものを料理しては違う、とため息をつく。

種族特徴[魔法の申し子]
魔力を常時+1するというものである。
また、魔法の行使判定において6ゾロを振った際、その魔法の消費MPが０になるという特性も持つ。
なお、《魔法拡大/確実化》で倍化する場合、6ゾロが出ても拡大分全て0になる訳ではなく、6ゾロが出た分だけ消費MPが抑えられる模様。
範囲魔法で個別に達成値を求める場合は、その全てが6ゾロでなければ消費MPは減らない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟