キャラクター名
マドラックス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	5,5,4　魔剣の迷宮で迷子		
経験点	1980		6,5,3　家族に冒険者がいた		
			2,3,6　大きな挫折をした		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10			20 + 2	3
		敏捷度	6	2		18	3
体	6	筋力	5	1		12 + 2	2
		生命力	9	1		16	2
心	9	知力	7	3		19	3
		精神力	5	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	4		
マギテック	5		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	4	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	7	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 8	10	9											
デリンジャー 射程10m,装填数2,ダメージ+1	1H	1	1	2d+ 8	10	9											
ダガー ダガーx10	1H投	3		2d+ 7	10	6	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 7	10	6	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	マギスフィア大	
右手	筋力増強の腕輪	ハードレザー装備条件満たす用
腰	ブラックベルト	
足	バレットポーチ	弾丸24発格納
その他		

装備品		説明
左手	器用増強の腕輪	命中2不足時破壊用（破壊後命中変化なし）

その他メモ

冒険の動機 4-4 なりゆき

「晩御飯は、麻婆にしよう。そう、麻婆。」

親の冒険をこっそり追いかけ、魔剣の迷宮に子供の頃侵入したことがある。
その際迷子になり、魔物をトレインしたあげく、親のPTを全滅させた。
全てを失った彼女は冒険者になるしか道がなかった。
親達の遺品を両手に今日も生きる為冒険に赴く。

スタイル：前衛二刀流ガンナー（ヤンマーニ）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マドラックス

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 弾丸：12x3
- 魔晶石(5点)x9
- 保存食-1週間
- オサレドレス(普段着)-3日分x3
- アウェイクポーションx2
- ぬいぐるみ

所持金 3333 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 165 /合計 165