

キャラクター名  
クロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	破局
サブクラス	□マネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
教室	
クスリ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハル	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手慣れた戦闘『加速する狂気』		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		遠心力『怪力』		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		傷ついた拳『狂鬼』		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		仕込まれたもの『時計仕掛け』		オート	なし	自身	Lv3改造を追加で獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		A GO『あご』		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		サードアイ『よぶんなめ』		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		二重人格『よぶんなあたま』		オート	なし	自身	2
頭		のどぼとけ『おとこのこ』		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい
				オート			
腕		拳で!『こぼし』		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジェット推進力『ジェットノズル』		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損壊する。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも可
腕		メリケンサック『スパイク』		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		手甲『ガントレット』		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防弾1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		もう一つのココロ『しんぞう』		オート	なし	自身	1
胴		たからもの		オート	なし	なし	バスケット：戦隊物のベルトいっぱい
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1