

キャラクター名
【人紛い】のユースカフィス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	47
冒険者Lv	10	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	3290		始まりの剣を求めている (いた) 恥ずかしい二つ名をもっている (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	2	3	21	3
	敏捷度	8	4	1	20	3
体	筋力	4	1		15	2
	生命力	2	1	5	18	3
心	知力	8	2	7	30 + 2	5
	精神力	10	4	2	29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
フェアリーティマー	10		
セージ	7		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
弱点看破	2121p	p	
魔法誘導	1B32 p	p	
魔法収束	1B39 p	p	
魔法制御	1B32 p	p	
魔法拡大/数	1B39 p	p	
魔力強化	1B32 p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			
妖精魔法	10	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
77

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 ポーションジェクター	魔香水をセット
背中	
右手 マナリング	魔力+1
腰 血晶石の腹帯	次の手番終了までに受けたダメージの10分の1をMPに追加
足 華美なる宝石飾り	宝石6種収納
その他 知性の指輪	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗
追加経験点18560	チェック
追加資金20830	□□□□⑤
追加名誉点159点	□□□□⑩
成長回数12回	□□□□⑮
場所は地下迷宮なので、日光はありません。日光に関する種族特徴は無視します	□□□□⑳
4点以上の穢れを持っている場合、著しい不利益を被ります。	□□□□㉑
人族蛮族含めて禁止は基本的になし。ただし、ノーブルエルフ、マナフレア、ついでにリカントは不可	□□□□㉒
グラップラーのみ、両手効きの命中-2補正なし。 また、鎧抜きを常時発動の自動特性とします。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

