

キャラクター名
八坂乃朝顔 (やさかの・あさがお)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢	20	性別	女
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		4
回避			知覚	1		意志			調達		5
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 学問		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化ビジネススーツ	14	3	-	-	装備中、【社会】判定達成値+2

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0																												
コネ: UGN幹部		<table border="1"> <tr> <th colspan="4">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス消費</th> </tr> <tr> <td>業師</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> </tr> </table>				ロイス				対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費	業師	P	N			P	N			P	N			P	N			P	N	
ロイス																																	
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイムス消費																										
業師	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P					N																											
	P	N																															
コネ: 研究者																																	
コネ: 手配師																																	
コネ: 要人への貸し																																	
		最大財産P:	18	残り財産P:	0																												

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
①コンセ: ノイマン	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-LV							
②言葉の刃	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	攻撃+[LV] 装甲無視							
③領域調整	3	2	メ/リ	-	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+LV個							
④封じ手	2	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	命中で重圧付与 シナリオLV回							
⑤マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果:	攻撃+[LV*10]、判定ダイス-5個 シナリオ1回							
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	GM直接質問ができる シナリオLV回							
限界突破	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果:	1ラウンド1回までのエフェクトを1つ、2回使用できる シナリオLV回							
妨害排除	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定直前に宣言。対象が受けているダイス減少効果を受けない シナリオLV回							
力の法則	3	4+2	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	ダメージ+[LV+1]D ラウンド1回							
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	物品を観察し、対象の人物像を描き出す 必要な場合、適切な<知識>で判定							
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	声色から発言内容に嘘がないか見抜く 必要なら<RC>で判定							
効果:								
効果:								
効果:								

使用: 基本1/2、IC、EA、LM、RW