キャラクター名: カーミヤ=ザンクロス

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	28
冒険者Lv	2	経歴	体に傷跡がある		
			裏切られたことがある		
経験点	1170		大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4			15	2
		敏捷度	8			19	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	10	1		18 + 1	3
		精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		6	3

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 5	11	4	5										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 5	11	4	5										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□
スカウトツール	○□□□○□□
アウェイクンポーション	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 2030 G

預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	3	20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

身分を隠すため

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟