

キャラクター名
氷雨 アリサ(ヒサメ -)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	姉妹	経験	心の壁	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1	5	交渉		
回避	1	2	知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術: 料理			知識:			情報: UGN	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+2+3+4	RC	7r+6				HP□ 3
1+2+3+5+6	RC	7r+6				HP□ 3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
賢者の石(シネグイドクリスタル)	P	N		
妹	P 庇護	N 悔悟		
松本 逢生	P 幸福感	N 偏愛		
古明地 忍	P 感謝	N 彼のその一瞬のセンス		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C: サラマンダー	2							
効果:								
光の手	1	2	メジャー/リアクション					
効果:	組み合わせた判定は【感覚】で行える							
氷神の悲しみ	2	3	メジャー/リアクション					
効果:	組み合わせた判定のダイス +[LV+1] HP□ 3							
氷の塔	3	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果:	「攻撃力:[LV×3]」							
マスヴィジョン	2	4	メジャー			対決	100↑	
効果:	攻撃力+[LV×5] 1シナリオ3回まで							
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果:	「攻撃力:[LV×5]」							
七色の直感	★		メジャー		単体	自動		
効果:	感情、体調などを視認できる							
猟犬の鼻	★							
効果:	臭いや細菌などを視認ならびに記憶できる							
氷の理	★							
効果:	温度を極低温に低下させることで、手で触れた物体を冷やす							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

RC射撃型