キャラクター名: ナティカ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	23
冒険者Lv	13	経歴	物心ついた時には独りだった		
経験点	0		魔物に襲われたことがある		
			有名人から褒められたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	2	16		32	5
		敏捷度	4	6		24	4
体	8	筋力	9	8		25	4
		生命力	8	11		27	4
心	5	知力	9	4		18	3
		精神力	7	5		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
スカウト	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	命中強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
インファイト	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
【ガオン無双獣投術】	50
秘伝《巨獣投槌》	20
秘伝《撃爆投獣》	20
秘伝《猛進獣殺》	20
専用多機能 真・ブラックベルト	150
ニードルガード	30
ハードステップ	30

名誉点 所持 630 /合計 950

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	17	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ニードルガード		1	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値		18	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー+1 魔法の武器+1	1H	5	2	2d+ 22	10	19	10										
投げ グラップラー専用　投げ強化 II	2H	0		2d+ 20	12	18	30										
ハードステップ 【ガオン無双獣投術】秘伝《猛進獣殺》による、《カウンター》を試みる際の命中力判定に+1のボーナス修正	1H#	10	-1	2d+ 19	10	18	20										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1日分)x20	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
水鳴砂x3	○□□○□□
銘酒ドゥ・ロー・ブリュレ	○□□○□□

快眠の寝具	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 18	6

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 22

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バルバロスフード	装備者を蛮族と誤認させる。真偽判定目標値14
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔		
首		
背中	迷彩ローブ	野外の「隠密判定」「尾行判定」の達成値に+2
右手	信念のリング	精神抵抗判定+1
腰	専用多機能 真・ブラックベルト	専用・多機能化した真・ブラックベルト
足	軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上がることができる
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

高レベル大人数卓
カウンターがメインウェポンの投げっぷらー

調整中
七海：能力値は3振りでいいのかな？　シャドウの拳闘士で
七海：10d6
SwordWorld2.0：(10D6) → 31[6,3,1,4,1,3,4,2,1,6] → 31
七海：10d6
SwordWorld2.0：(10D6) → 32[3,1,2,4,6,4,4,2,5,1] → 32
七海：10d6
SwordWorld2.0：(10D6) → 39[2,4,6,3,5,3,5,4,3,4] → 39

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟