キャラクター名: コンスタンス

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	歌い手	性別	メス	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	大きな嘘を付いている（いた）		
経験点	0		子供の頃に家出したことがある		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	3		18	3
		敏捷度	18	1		24	4
体	8	筋力	5	2		15	2
		生命力	1	3		12	2
心	15	知力	5	8		28 + 2	5
		精神力	4	6		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	9		
セージ	7		
バード	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
フェイダン語	○	○
バジリスク語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	7			
操霊魔法	1	7			
深智魔法	1	7			
妖精魔法	9	15			

装備品		説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	華美なる宝石飾り	8ランク*6　2400ガメル分の宝石
顔	黒の眼帯	
首	ラミアの首飾り	
背中	リトルウィング	
右手	知力の腕輪	
腰	チキンベルト	
足		
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	光魔の印	+20名誉点　発動体

その他メモ

追加経験点３１０００　成長２３
８　６　３　３　２　１
名誉点５５０　お金７００００

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
コンスタンス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間）x5	○□□○□□
防寒具	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
魔晶石（5）x10	○□□○□□
楽器	○□□○□□
魔晶石（10）x3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
知力指輪x4	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□
魔力の矢x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□