キャラクター名
シグレ・アンラッキー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	♀	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	家族に探されている		
経験点	350		告白されたことがある（不採用）		
			裕福ないえで育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	2			7	1
体	12	筋力	4			16	2
		生命力	5	1		18	3
心	13	知力	11			24	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球　魔法の発動体	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
服	○□□○□□
食器	○□□○□□
薬師道具	○□□○□□
銀行手数料	○□□○□□

返済	○□□○□□
草代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
808 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

○特殊経歴○
初期所持金に8000Gを追加します。あなたは、ある商会に10000Gの借金を背負っています。
1か月ごと、少なくとも利息（1割複利）を取立人に支払わねばなりません。複利ですので、不足や滞りは、元金に加えられます。
逆に、利息以上に払えば、元金を減らすことができます
不払いにより、借金額が2万Gに達してしまうと。貴方は詐欺で告発されます。
○概要○
元々裕福な家系で生まれた少女だが、父が事業で失敗して家が破産。
家族は夜逃げに成功するが、少女は夜逃げに失敗する。
夜逃げした家族を商会が探しても見つからず、年行かない少女はやむ終えず
父の会社が借りていた商会からの借金を背負わされることとなる。
余りにも不憫に思った商会は、その借金の金額を一部にして返済をさせるようにした。

自動失敗チェック	
□□□□	⑤
□□□□	⑩
□□□□	⑮
□□□□	⑳
□□□□	㉕
□□□□	㉚
□□□□	㉟