キャラクター名: ホッセ・ロブンソン

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ヴァーナ（兎族）			**境遇**	略奪
出自（効果）	冒険者			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	6	5	3	2	8	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*3	
MPポーション*1	
小型ハンマー	
くさび*5	
バックパック	

現在重量： 11

最大重量： 14

所持金： 5

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+2								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃と同時に使用可。その攻撃で1点でも実ダメージを与えると、毒(1)を付与する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象がパッシブ、アイテム以外のスキルを使用した時に使用可。そのスキルの効果を無効化する（使用回数は消費される）。								
アームズマスタリー：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果： 弓を使用した武器攻撃の命中判定+1D。								
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： このメインプロセスで行う射撃攻撃の命中+1D、ダメージ+1。								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除の判定に+1D。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1D。トラップ探知に失敗してもトラップは発生しない。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								