

キャラクター名 プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	♀	年齢	5
冒険者Lv	3	経歴	親に捨てられた		
経験点	1880		武者修行のために人族社会に出た 優しさに目覚めた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	1		20	3	ファイター	3		
敏捷度	10	1		20	3	スカウト	1		
筋力	5			9 + 2	1	エンハンサー	1		
生命力	2	1		7	1				
知力	7			12	2				
精神力	10			15	2				

戦闘特技			
かいくぐり	IB29	p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	13 / 合計 13

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点			
鎧	アラミドコート					5				1				2			
盾	ラウンドシールド					8				1							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)										1							
回避技能		ファイター				合計値				8 3							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	10	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□

所持金	1260	預金・借金	G	G
魔香草	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	20	60	2d+ 8	3	16

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
生い立ち	○□□□⑤
生まれてから1年。その頃には既に親に捨てられ、戦場の中の斥候として活動していた。使い捨てであるような斥候だったが何度も生き残り…、最終的には戦場が無になるまで生き延びた。自分を抜き使っていた蛮族も今や物言わぬ肉だ。私にもコレぐらいの力があれば。…ならば力を求めよう。そして好きに生きよう。そう思った彼女は人族の町へと向かったのだが…。	○□□□⑩
勿論最初は戦うつもりだった。が、自分をその辺の犬と勘違いしていたのかそれとも知っては分らないが妙に優しくされ、そのまま情にほだされて戦うことも出来ず。結局そのままあなあになってしまい、下働きをしながら人族の町で生活している。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕