

キャラクター名  
ウォール=ゲイル

プレイヤー名

|       |      |      |                          |    |    |
|-------|------|------|--------------------------|----|----|
| 種族    | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身               |    |    |
| 生まれ   | 戦士   | 性別   | 女                        | 年齢 | 65 |
| 冒険者Lv | 5    | 経歴   | 大切な約束をしたことがある            |    |    |
| 経験点   | 50   |      | 死を恐れていない<br>大切な人と生き別れている |    |    |

|   |    |     |     |    |     |        |      |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 技 | 3  | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|   |    | 器用度 | 18  | 2  |     | 23 + 1 | 4    |
| 体 | 12 | 敏捷度 | 1   |    |     | 4 + 2  | 1    |
|   |    | 筋力  | 12  |    |     | 24     | 4    |
| 心 | 5  | 生命力 | 9   | 1  |     | 22     | 3    |
|   |    | 知力  | 3   |    |     | 8      | 1    |
|   |    | 精神力 | 9   |    |     | 14     | 2    |

|        |     |    |     |
|--------|-----|----|-----|
| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター  | 5   |    |     |
| レンジャー  | 1   |    |     |
| エンハンサー | 3   |    |     |
| アルケミスト | 1   |    |     |

| 戦闘特技      |        |  |   |
|-----------|--------|--|---|
| 武器習熟A/メイス | IB31 p |  | p |
| 全力攻撃      | IB36 p |  | p |
| 頑強        | IB29 p |  | p |
|           |        |  | p |
|           |        |  | p |
|           |        |  | p |
|           |        |  | p |
|           |        |  | p |
|           |        |  | p |
|           |        |  | p |

|        |    |    |
|--------|----|----|
| 言語     | 会話 | 読文 |
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| ドワーフ語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |
|        |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| キャッツアイ      |  |
| マッスルベア      |  |
| ビートルスキン     |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 名誉アイテム        | 点数 |
|---------------|----|
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
|               |    |
| 名誉点所持 0 /合計 0 |    |

| 技能     | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| ファイター  | 5         | 9         | 6         | 9            |
| グラップラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー  | 0         |           |           |              |
| シューター  | 0         |           |           |              |

| 鎧と盾                  |          | 必要<br>ランク 筋力 回避力 防護点 |    |    |   |
|----------------------|----------|----------------------|----|----|---|
| 鎧                    | プレートアーマー |                      | 21 | -2 | 7 |
| 盾                    | タワーシールド  |                      | 17 |    | 2 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |          |                      |    |    |   |
| 回避技能                 | ファイター    | 合計値                  | 4  |    | 9 |

| 武器       | 用法 | 必要<br>筋力 | 命中<br>修正 | 命中力    | C値 | 追加<br>ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------|----|----------|----------|--------|----|------------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| スティールブロウ | 1H | 13       | 1        | 2d+ 10 | 12 | 10         | 23 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|          |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|          |    |          |          | 2d+    |    |            |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

|                |          |
|----------------|----------|
| 一般装備品          | (消耗チェック) |
| 冒険者セット         | ○□□○□□   |
| 赤のマテリアルカードA×10 | ○□□○□□   |
| 保存食×4          | ○□□○□□   |
| 救命草×5          | ○□□○□□   |
|                | ○□□○□□   |
|                | ○□□○□□   |

|       |        |
|-------|--------|
|       | ○□□○□□ |
|       | ○□□○□□ |
|       | ○□□○□□ |
|       | ○□□○□□ |
|       | ○□□○□□ |
| 所持金   | 569 G  |
| 預金・借金 | G      |

|      |      |      |       |     |    |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避    | 防護点 | HP |
| 3 m  | 11 m | 33 m | 2d+ 4 | 9   | 52 |

|         |       |       |       |    |
|---------|-------|-------|-------|----|
| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗  | 精神抵抗  | MP |
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 8 | 2d+ 7 | 14 |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品        | 説明 |
|------------|----|
| 頭          |    |
| 耳          |    |
| 顔          |    |
| 首          |    |
| 背中         |    |
| 右手 能力増強の指輪 |    |
| 腰          |    |
| 足 韋駄天ブーツ   |    |
| その他        |    |

| 装備品        | 説明 |
|------------|----|
|            |    |
|            |    |
|            |    |
|            |    |
| 左手 能力増強の腕輪 |    |
|            |    |
|            |    |
|            |    |

|  |              |
|--|--------------|
| その他メモ                                  | 自動失敗<br>チェック |
| 彼女は実の兄と冒険者をしていた                        | ○□□□⑤        |
| ある日、難易度の高い依頼が舞い込んできた                   | ○□□□⑩        |
| 彼女は反対をしたが兄はその反対を押しきり他の冒険者と依頼に向かった      | ○□□□⑮        |
| いつものように兄は笑いながら帰ってくるのだからと心のなかでは思っていた    | ○□□□⑳        |
| だが、兄だけは戻らなかった                          | ○□□□㉑        |
| 兄のパーティーメンバーの話を聞くと『奴は俺らを逃がすために殿になった』    | ○□□□㉒        |
| 顔が青ざめていった                              | ○□□□㉓        |
| 『私のせいだ...あそこで私が必死に止めていれば...』           | ○□□□㉔        |
| その時、ふと彼女は思い出した、兄が依頼に出る前にした約束を          | ○□□□㉕        |
| 『俺は絶対に帰ってくる、だから待ってろ。たんまりガメル持ってきてやるからよ』 | ○□□□㉖        |
| 彼女は1人待つことにした                           | ○□□□㉗        |