

キャラクター名
シャオメイ・ドリーマー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男の娘	年齢	?
冒険者Lv	11	経歴	五つ以上の地方に行ったことがある		
経験点	3600		蘇った死者を見たことがある ひみつ基地を持っている(持っていた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	18		33 + 1	5
体	15	敏捷度	8	3		18	3
		筋力	4	9		28 + 2	5
心	8	生命力	4	7		26	4
		知力	8	26		42 + 1	7
		精神力	8	10		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/キルヒア	11		
セージ	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
ルーンマスター	1B34 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
魔力撃	1B39 p
魔法拡大/数	1B39 p
マルチアクション	1B39 p
頑強	1B29 p
超頑強	1B29 p
武器習熟A/ウォーハンマー	1B31 p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	クリティカルレイ
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
探索指令	
遠隔指示	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力開放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	10	15	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	イスカイアの魔導鎧	筋力	回避力	防護点	
盾		20	0	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	13	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライロックソード/1H 魔力撃時に魔力+2 魔法の武器 魔法の発動体	1H	17	2	2d+ 18	10	17	17										
ライロックソード/2H 魔力撃時に魔力+2 魔法の武器 魔法の発動体	2H		2	2d+ 18	10	17	27										
破運槌プラストフェイト MP10を消費して行先判定や魔法の威力表を振り直す 連続した手番には使えない	2H	30	-1	2d+ 15	10	17	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
106

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
61

装備品		説明
頭	クリップ付きとんがり帽子	目標とんがり帽子
耳	怪力の腕輪	魔紋
顔	狩人の解析鏡	目標狩人の解析鏡
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション
背中	インテリアニマルサック	目標インテリアニマルサック
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	ディスプレイサー・ガジェット	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	異形の面	DG枠 目標異形の面

その他メモ		自動失敗 チェック
どうか、あの子の隣に居られますように。		□□□□⑤
PC名【シャオメイ・ドリーマー】 種族【ナイトメア】		□□□□⑩
技能【ファイター10 プリースト/キルヒア11 セージ7 エンハンサー7 ライダー7 アルケミスト1】		□□□□⑮
特技【魔力撃 魔法拡大/数 マルチアクション 頑強 超頑強 武器習熟A/ウォーハンマー】		□□□□⑳
装備【ライロックソード/破運槌プラストフェイト イスカイアの魔導鎧】		□□□□㉑
URL【https://charasheet.vampire-blood.net/2027084】		□□□□㉒
役割【高度の柔軟性を維持しつつ臨機応変に対応】		□□□□㉓
回数【PL:36 GM:3】		□□□□㉔
一般技能		□□□□㉕

