

キャラクター名  
シヨーン・メレンコフ

プレイヤー名

|       |     |      |           |    |    |
|-------|-----|------|-----------|----|----|
| 種族    | 人間  | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 |    |    |
| 生まれ   | 冒険者 | 性別   | 男         | 年齢 | 22 |
| 冒険者Lv | 7   | 経歴   |           |    |    |
| 経験点   | 330 |      |           |    |    |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 器用度 | 8   | 5  |     | 22 + 2 | 4    |
| 敏捷度 | 10  | 1  |     | 20     | 3    |
| 筋力  | 10  | 1  |     | 21     | 3    |
| 生命力 | 6   |    |     | 16     | 2    |
| 知力  | 11  | 5  |     | 28 + 2 | 5    |
| 精神力 | 12  | 1  |     | 25     | 4    |

| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|
| シューター  | 7   |    |     |
| マジテック  | 2   |    |     |
| エンハンサー | 1   |    |     |
| ライダー   | 4   |    |     |

| 戦闘特技     | 説明     | 消費 |
|----------|--------|----|
| ターゲットィング | 1-280p | p  |
| 武器習熟A/ガン | 1-281p | p  |
| 牽制攻撃     | 1-286p | p  |
| 武器習熟S/ガン | 1-281p | p  |
|          | p      | p  |
|          | p      | p  |
|          | p      | p  |
|          | p      | p  |
|          | p      | p  |
|          | p      | p  |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | 説明 |
|-------------|----|
| キャッツアイ      |    |
| 遠隔指示        |    |
| 探索指令        |    |
| 騎獣強化        |    |
| HP強化        |    |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター  | 0     |       |       |        |
| グラップラー | 0     |       |       |        |
| フェンサー  | 0     |       |       |        |
| シューター  | 7     | 11    | 10    | 10     |

| 鎧と盾                  | 必要ランク | 筋力  | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧 プレートアーマー           |       | 21  | -2  | 7   |
| 盾                    |       |     |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |     |     |     |
| 回避技能                 |       | 合計値 | -2  | 7   |

| 武器                       | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------------------------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| バスターライフル<br>MP2点消費で威力+10 | 2H | 20   |      | 2d+ 11 | 10 | 14     |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| サーペンタインガン<br>射程10m,装填数3  | 1H | 1    |      | 2d+ 11 | 11 | 10     |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                          |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                          |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                          |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                          |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                          |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動    | 通常移動  | 全力移動  | 回避     | 防護点 | HP |
|---------|-------|-------|--------|-----|----|
| 3 m     | 20 m  | 60 m  | 2d+ -2 | 7   | 37 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗  | 精神抵抗   | MP  |    |
| 2d+ 9/X | 2d+ 0 | 2d+ 9 | 2d+ 11 | 31  |    |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔動機術 | 2   | 7  |      |     |    |

| 装備品          | 説明                  |
|--------------|---------------------|
| 頭            |                     |
| 耳            |                     |
| 顔 マギスフィア<小>  | op[タゲサ]             |
| 首            |                     |
| 背中 マギスフィア<大> | op[クリバレ/ソリバレ/EPエイド] |
| 右手 宗匠の腕輪     |                     |
| 腰 バレットポーチ    | 弾丸24発収納             |
| 足            |                     |
| その他          |                     |

| 装備品      | 説明 |
|----------|----|
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
| 左手 叡智の腕輪 |    |
|          |    |
|          |    |

| その他メモ                             | 自動失敗チェック  |
|-----------------------------------|---|
| [ソリッド・バレット] MP1/威力20の弾丸を作る        | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| [クリティカル・バレット] MP2/威力20 C値9の弾丸を作る  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ |
| [ヒーリング・バレット] MP1/威力0で回復する弾丸を作る    | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ |
| [ターゲットサイト] MP2/命中力+1              | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ |
| [エクスペローラーエイド] MP4/「探索判定」「解除判定」+2  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |
| [マナサーチ] MP3/半径50m範囲の魔力の帯びた物品を見つける | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ |

