

キャラクター名 ザール・ターディオ プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	実は貴重な血統で有る。		
経験点	910		親に捨てられた。 獲物の体の一部を集めている		

技	13	器用度	3	成長	3	他修正		能力値	19 + 2	ボーナス	3
		敏捷度	6	1			20	3			
体	12	筋力	5	3			20	3			
		生命力	6	1			19	3			
心	7	知力	12	4			23 + 2	4			
		精神力	7	1			15	2			

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	4		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
なぎ払い	1B38 p
頑強	1B29 p
武器習熟S/ソード	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	プレストアーマー	筋力	20	回避力	0	防護点	5
盾	バックラー	1	1		0		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	11	6			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラッドマトリクス(B) HP2点消費		0	0	2d+ 10	10	13	15										
ブラッドマトリクス(B) HP2点消費		0	0	2d+ 10	10	13	25										
ブラッドマトリクス(A) HP5点消費		0	0	2d+ 10	10	13	25										
ブラッドマトリクス(A) HP5点消費		0	0	2d+ 10	10	13	35										
ブラッドマトリクス(S) HP9点消費				2d+ 10	10	13	45										
ブラッドマトリクス(S) HP9点消費				2d+ 10	10	13	55										
ブラッドマトリクス(SS) HP15点消費				2d+ 10	10	13	75										
ブラッドマトリクス(SS) HP15点消費				2d+ 10	10	13	85										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	6	70
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 10	2d+ 9	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ポーションインジェクター	補助動作でポーションを使用可。
耳	同胞の耳飾り	同胞の証。リーダーの証。責任者。
顔		
首	ポーションインジェクター	補助動作でポーションを使用可。
背中	サーマルマント	炎・氷・水属性攻撃を-1。
右手	能力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	勇者の証(技)	出目に[1][2]が含まれなかった場合、1d振って成長値とする。
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
ドレイクの青年。生まれた時から魔剣を柄しか持っておらず、親にしてられたがなんとか生きながらえて蛮族の戦士として戦っている。体が大きくなり旅に出れる様になったので自分の為の魔剣を捜索または作成する為に旅に出る。		□□□□⑤
アルケミスト技能も魔剣復活の為に習った。		□□□□⑩
目的としては魔剣復活させて一人前のドレイクになり、その後、ロードの位まで昇進する事。蛮王も行けるなら行こうと思っている。		□□□□⑮
戦闘では様々な武器の使い勝手を試す為に槍(カテゴリ: 剣)や斧(カテゴリ: 剣)など状況に有った武器を作成して戦う。		□□□□⑳
クリティカルレイ表記 k35@10\$+2		□□□□㉑
補助: ブラッドマトリクス(S)、キャッツアイ、マッスルベア、飛行、クリティカルレイ(A)、漆黒の賦活酒、スカーレットポーション HP5点消費、MP6点消費、HP30点上昇、ダメージ+2、近接回避、命中+1、回避+1		□□□□㉒
		□□□□㉓

