

キャラクター名	プレイヤー名
アレキサンドライト	

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	モンク	性別	♂
称号クラス				年齢	14歳
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	王侯貴族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	24	9	8	8	27	9
ボーナス	8	8	3	2	2	9	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正						5	
能力値	10	10	5	2	2	16	3

HP	132
MP	126
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武器「狂乱の女王」	至近	1	14					
左手									
頭部	セレスチャルヘルム[封鎖]					5	4		0
胴部	セレスチャルアーマー[精神]					12	5		0
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具	豊穡の花冠								
能力値			10	0	5	0	16	7	15
スキル	アームズマスタリー：打撃(命中：1D)		+1D						
その他			7	1		10	9		
総計(右)			18	15					
総計(左)			17	1	6	32	36	7	17
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
祝福の花	
戦士の環	小型ハンマー
	くさび*5
異次元バッグ	
ベルトポーチ	ハイMPポーション*10
ポーションホルダー	万能薬*5
ランチボックス	
小道具入れ	理力符：光
ドロップポーチ	抗魔符：地
	耐毒符*2
冒険者セット	

現在重量：	23	所持金：	29030	預金・借金：	
最大重量：	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：作成時にフェイト+1								
ヒール	★	4(2)	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象のHPを3D+39(3D+CL*3)回復する								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：「打撃武器」の命中判定に+1D								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がダメージを受けるDRの直後に使用、そのダメージを0に変更								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：バッドステータスを受けた直後使用、そのバッドステータスを打ち消す								
マインドアデプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【精神】に+2								
エナジーフロウ	5	-	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：25(SL*5)点以下の任意のMP消費し、そのMP数値分ダメージに追加、メインプロセス終了まで続く								
エナジースクイーズ	3	-	《エナジーフロウ》	-	自身	自動成功	シナリオ3(SL)回	
効果：《エナジーフロウ》と同時使用、効果を2倍にする								
ストロングスタイル	5	3(4)	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘	
効果：白兵攻撃のダメージに+5D[(SL)D]、ラウンド終了まで								
ハンマーストライク	5	3(1)	メジャー	武器	単体	命中判定	打撃	
効果：+5D[(SL)D]、クリ：ダイスロール増加								
メイスファイティング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：格闘使用格闘装備」のモンクスキルを「種別：打撃」の武器でも使用できる。ただしコスト+1								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでも使用でき、未行動時に使用しても行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーン2(SL)回	
効果：《カバーリング》と同時使用。《カバーリング》の射程を20mに変更。移動はしない								
クイックヒール	★	5(3)	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1階	
効果：イニシアチブでヒールが使用可能								
ディバインアーム	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：「打撃武器」の命中判定の達成値に+2(SL+1)								

キャラクター設定

 フルネーム：アレクサンドライト・パルフェニティ
 設定：魔法技術の発展した国家、パルフェニティ王家の王子(姫?) (出自：王侯貴族)
 魔導趣味の王が、好き勝手弄り回してできあがったホムンクルス
 じみた生命体。試験管ベビー。
 ゆえに、非情に中性的な外見をしており、大体姫の恰好をさせられている
 本来双子であったが、合体させられた経緯があり、そんな王家に嫌気がさして出奔を
 決意。王家の宝重である「狂乱の女王」と呼ばれる武器を盗み出して、逃げ出す。

キャラクターデータ
 #####
 伝承武器
 名称：狂乱の女王
 種別：打撃(両手ハンマー)
 レベル：1
 重量：5
 命中修正：0
 攻撃力：14 [(CL+1)]
 行動修正：0

