

キャラクター名
ツノブ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になった		
経験点	0		かつて従者だった 育ての親に拾われた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11				18
敏捷度	5				12	2	
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	9			17	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	1		
スカウト	1		

戦闘特技		
魔力撃	227	p
魔法拡大/数	226	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
どこか	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧	スプリントアーマー			15					5
盾	ラウンドシールド			8					1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能				ファイター		合計値		5 6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
フレイル 魔法の発動体	1H両	10	-1	2d+	5	10	6	15															
フレイル	2H	10	-1	2d+	5	10	6	25															
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
所持金	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
飯	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+	5 6	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/×	2d+	3 6	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔