キャラクター名: ス-キュ・ジュジュ

プレイヤー名:

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	密偵	性別	オス	年齢	30
冒険者Lv	6	経歴	同族に馴染めない特徴があった		
経験点	100		人族に一目置かれている		
			武者修行のために人族に来た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	2	2	20	3
		敏捷度	12		2	25	4
体	8	筋力	6	1	2	17	2
		生命力	11			19	3
心	9	知力	4		2	15	2
		精神力	4	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	3		
レンジャー	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	10	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 9	10	11	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
通常弓矢x394	○□□○□□
銀の弓矢12本x11	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3734 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

狙撃	1-293p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉蛮族	100

名誉点 所持 10 /合計 110

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 英雄のグローブ	器用度、敏捷、筋力、知力を+2
腰 えびら	矢、太矢を24本収納
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

過去に人との共存を唱え続け同族からずっと疎まれていた
このままじゃダメだと考え強くなるために旅に出た
人の言葉が話せるので人からは一目置かれている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟