

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
 ラ=ユルガ

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	274
冒険者Lv	5	経歴	妖精を敵対視している		
経験点	100		人間の捕虜になったことがある 第一の神の声を聞いた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3			17	2
敏捷度	2			16	2
筋力	9			22	3
生命力	12	2		27	4
知力	16			21	3
精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技				
斬り返し	1-286p			p
両手利き	1-283p			p
魔力撃	1-292p			p
				p
二刀流	1-281p			p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
チェルソ=ラッカーメの傭兵	50
名誉点 所持 50 /合計 100	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
	ファイター	5	7	7 8
	グラブラー	0		
	フェンサー	0		
	シューター	0		
鎧と盾				
鎧	クロスアーマー			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値		8 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
魔剣ラ=ユルガ	2H	22		2d+ 8	10	8	32											
シyamシール	2H	22		2d+ 7	10	8	32											
				2d+														

一般装備品 (消費チェック)	
ラップドボウ	○□□○□□
2点魔性石×2	○□□○□□
5点魔性石	○□□○□□
メティシエ信徒のペンダント	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		6057	預金・借金		9000	G	G
-----	--	------	-------	--	------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	16 <sub>m</sub>	48 <sub>m</sub>	2d+ 8	2	42
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 7	21	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品		説明
頭	ビギナーキャップ	回避+1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明

その他メモ		自動失敗
妻を殺されたあと怒りを覚えながら森を歩いていたら妖精にからかわれ怒り狂った自分は魔剣を振り回しながら妖精を追っていたが、気づいたときには人町にいた。妖精の姿は見えず周りには恐怖の顔をもって離れていく人族がいる。すぐに警備兵が駆けつけ拘束され魔剣はとられて捕虜となった。その後チェルソラッカーメ殿に魔剣とセットで買われ彼の護衛として働いている		チェック
		○□□□⑤
		○□□□⑩
		○□□□⑮
		○□□□㉓
		○□□□㉗
	○□□□㉛	