

キャラクター名
ベアー・キャット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	歌を褒められたことが無い。 故郷の場所を知らない。		
経験点	1630		大切な約束をしたことがある。		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		22	3
体	9	敏捷度	6	4		18	3
		筋力	10	5		24	4
心	4	生命力	10	2		21	3
		知力	4			8	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
シェイプアニマル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	358 /合計 358

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点
盾		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー (魔法の武器化)	1H	5	2	2d+ 13	11	15	15										
ハードノッカー (魔法の武器化)	1H	5	2	2d+ 13	11	15	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
3点魔晶石x16	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	26700 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	0	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	イヤークフ
顔	
首	ネックレス
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ		自動失敗
<p>普段は猫の姿をしている冒険者。 □□の鳴き声がすく下手で大抵すぐばれる。(歌 小さい頃に教会の神父に拾われ14歳で冒険者になった。昔の記憶はない。(故郷 教会で共に過ごした仲間と「どっちが有名な冒険者になるか競争な！」と約束していて名の売れた冒険者を目指している。(約束</p>		<p>チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓</p>