キャラクター名

カラエル（カラ松）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0	ダメージ受けている時妨害３
メインクラス		庇う		ジャッジ	0		ダメージを肩代わりする
サブクラス		死に続け		ラピッド			損傷している基本パーツをひとつ回復
ポジション		修羅		ジャッジ			支援３　任意の狂気に＋１
				オート			
頭		めだま		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援１
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃＋爆発＋連撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御＋１　切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１