

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	許婚がいた		
経験点	1710		伴侶がいる 物心ついたときには独りだった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	3	2	26	4
敏捷度	11	2		27	4
筋力	3			5 + 1	1
生命力	14	2		18	3
知力	4	1		14	2
精神力	18	3		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	値	単位
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
鎧貫き	1B39	p
武器習熟/格闘	221	p
回避行動	1B29	p
武器習熟S/格闘	1B31	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
ガゼルフット		
パラミス		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ポイントガード	1	1	0	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1		
回避技能	グラップラー	合計値		12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 11	10	10	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 9	10	10	20										
トンファー[5/1] グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 11	10	10	15										
パワーリスト	1H	5		2d+ 10	9	10	10										
アクセルグローブ	1H#	5		2d+ 10	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 勇者の証(心)	
顔	
首 勇者の証(技)	
背中	
右手 筋力指輪	
腰 アルケミーキット	
足 勇者の証(体)	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

