

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	70	87	14
		敏捷度	6	14	31	5
体	13	筋力	12	40	65	10
		生命力	12	16	41	6
心	8	知力	18	30	56	9
		精神力	12	10	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
コンジャラー	15						
セージ	15						
エンハンサー	10						
ライダー	9						
ウォーリーダー	10						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
バトルマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法誘導	1B32p		p
全力攻撃	1B36p		p
なぎ払い	1B38p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
魔法拡大/数	1B39p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
切り払い	FC26p		p
頑強	1B29p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	31	22	27
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	22 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣レーヴェル	2H	45	1	2d+ 32	10	31	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	31 _m	93 _m	2d+ 22	0	122	操霊魔法	15	24			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 24	2d+ 15	2d+ 23	2d+ 22	75							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

