キャラクター名
センジュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	11	経歴	恋を知らない		
経験点	1650		告白されたことがある		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	12		30 + 2	5
		敏捷度	9	7		24 + 2	4
体	13	筋力	6	18		37	6
		生命力	1	15		29	4
心	9	知力	7	10		26	4
		精神力	9	14		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	ライダー	5
フェンサー	11	アーティザン	5
プリースト/シーン	10		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	防護増強+1	
ビートルスキン	回避増強+1	
ガゼルフット	HP増強+5	
ストロングブラッド	浮遊盾	
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
遠隔指示		
HP強化		
チャージ		
高所攻撃		
特殊能力解放		
クリティカルレイ		
能力増強+2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	15	17
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト+1		16		7
盾	エンハンスダンパー		16	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	18	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
打刀	1H両	12	-1	2d+ 15	8	20	12										
野太刀 ジャイアントアーム+ブレスの併用で装備可能	2H	1	-1	2d+ 15	8	20	32										
アインハンダー ジャイアントアームで装備可能	1H	1	1	2d+ 17	9	20	25										
首切り刀 クリティカルする毎に威力＋10	2H	1		2d+ 16	9	20	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 18	8

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

	装備品	説明
頭	ホーリーパロット(鉄金)	神聖魔法魔力0で反復
耳	聖印	シーン
顔	耐魔の魔紋/3	
首	ポーションインジェクター	ウィッチポーション
背中	ドミネイターズマント	抵抗＋1
右手	器用の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	正しき信念のリング	ディスプレイサーガジェットで装備
その他	アーティザンリング/1	MP5/能力値増強

	装備品	説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

ブレイドスミス:7（ウェポンスミス）置き換え
ブラックスミス:5
アーマラー:2

・概要
[巨人の炉]ふもとに居を構える鍛冶屋で月夜見の神官でもある
自身の求める理想の刀を打つ為彼是数百年以上鍛冶を営んでいるが、未だに納得のいくものは打てないらしい
厭世的だがなんだかんだ面倒見はよい。長い人生の中で孤児を見つけ、大人になるまで世話をしていた事も何度かある
一心不乱に刀を打っていたが久方ぶりに所持金が底を尽きてしまい、出稼ぎに街へ向かう

・申請用

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
センジュ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
くさび(10本)	○□□○□□
大きな布	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x6	○□□○□□
グレンダールの金床	○□□○□□
打刀	○□□○□□
カイトシールドx3	○□□○□□
チキンベルト	○□□○□□
先触れの印	○□□○□□
変化の書	○□□○□□
千代紙	○□□○□□
ユリスカロアの煙玉x2	○□□○□□
まきびしx2	○□□○□□
	○□□○□□
器用の腕輪x2	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
陽光の腕輪	○□□○□□
月光の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
耐魔の魔紋/3x2	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
桜の枝（魔海藻）x6	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x10	○□□○□□
インドミタブルポーションx3	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
タフネスポーション	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
マナポーションx3	○□□○□□
ウィッチポーションx20	○□□○□□
ホーリーウォーターx2	○□□○□□
兵糧丸x3	○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□
魔晶石3x30	○□□○□□
消魔石3x10	○□□○□□

魔晶石5x15	○□□○□□
魔晶石15x5	○□□○□□
MCC10	○□□○□□
マテカ金/Ax10	○□□○□□
マテカ金/Sx10	○□□○□□
	○□□○□□
粗製カード金S	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣契約/ペガサス	○□□○□□
騎獣契約ドルフィン	○□□○□□
騎獣縮小札Ⅱ/7Lvx3	○□□○□□
騎獣甲冑	○□□○□□
ヘヴィシールド	○□□○□□
	○□□○□□
コロの実x2	○□□○□□
思い出の槌	○□□○□□
	○□□○□□
お手製熱狂の酒	○□□○□□
お手製魔香水	○□□○□□
	○□□○□□
数珠	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
セーフティメット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
61870 G	G

名誉アイテム	点数
打刀専用化	50
首切り刀専用化	50
正しき信念のリング専用化	50
ヴァルト式戦場剣殺法	50
殺し打ち・電光	50
ガドハイ狩猟術	50
魂落とし	20
ファイラステン流ミエラ派	50
騒海・物器自在	20
エンハンスダンパー	20
	50
	100
	60
	100
	50
	30
	50
	20
	150
	30
	50
名誉点 所持 1948	/合計 3048