キャラクター名

グレイ・オートマン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15才
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
鎖	
かわいい服	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援１か妨害１
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身を攻撃対象とする全ての攻撃判定の出目にマイナス1。全体攻撃であるばあいは、自身への判定値へのみ適用される。この効果は同一ターン中に重複しない。
メインクラス		時計仕掛け		オート	-	自身	「レベル３改造パーツ」を追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能。
サブクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0〜1	移動妨害１
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに複数回使用可。ただし、１回の判定への重複不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0〜1	支援１
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御２
胴		写真		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点の１点減らす。このパーツは損傷氏に所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動１