キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		銃神		オート			射撃攻撃判定+1
頭		狂戦士		ジャッジ		自身	基本パーツ1つ損傷で判定振り直し
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援２、自身には不可
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、出目1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、出目１
腕		テンタクル		ラピッド	0	0～1	移動妨害1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		オートセパレート		オート			切断無効
胴		しんぞう		オート			最大行動値１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１