

キャラクター名
アリエル・ヨーム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	神の声を聞いたことがある (と信じている)		
経験点	640		商売を手伝ったことがある 本から大きな影響を受けたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1		18 + 1	3
	敏捷度	12	1		24	4
体	筋力	5	1		16 + 2	3
	生命力	10	1		21	3
心	知力	7			12	2
	精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーティマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	単位
両手利き	223	p	p
回避行動	218	p	p
二刀流	221	p	p
挑発攻撃	225	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	単位
ガゼルフット			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	7	10	11	10	
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレーザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能	フェンサー	合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5		2d+ 10	9	10	10										
エレメンタルメイス	1H	1		2d+ 10	11	10	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
21

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ひらめき眼鏡 見識と探索で+1
首	宝石ケース 宝石が4つまで入る。
背中	
右手	能力増強の指輪 能力値1つを+1する。
腰	剥いたバナを象った石のバックル 防護+1、HP、MP+3
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 能力値1つを+2する。

その他メモ	自動失敗
情報屋の親について回っていたため自然の中で過ごして育った。 自然の中で生き抜くために速さを身につけた。	チェック
性格：あざとさを狙った腹黒さ。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊳
	□□□□㊸

