キャラクター名

ナナシ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【水】	あなたは水の中にいた…清らかな水だった。泳いでいる？漕っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
【恋の華】	甘く切ない恋の思い出…誰にしていた恋だったのかも分からないけれど。あなたの中にその気持ちは確かにあって。そこをそっと撫でるだけで、あなたは切なさに身を震わせてしまうのだ。
【最終戦争】	最終戦争が始まったあの日、あなたは何か大事なことをしていたはずだ。 一体何をしていたのだろう。
【狙撃銃】	あなたが使う武器の中でも狙撃銃だけは、何故かあなたの手によくなじむ。 以前に使っていたことがあったのだろうか…？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャノメ　エリカ	保護	3	①②③④⑤	
八重 奏　（ヤエカナデ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		バスケット		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1