

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			18	3
体	12	敏捷度	5	1		18	3
		筋力	12	4		28 + 2	5
心	8	生命力	10	3		25	4
		精神力	9	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/古代神	5	エリカロー	
		エンハンサー	5
		フィジカルマスター	4

戦闘特技			
かいくぐり	IB29 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔動鎧 (追加装甲+1)		23		8
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	8	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー(魔剣)	2H	28		2d+ 6	10	9	43										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 6	10	9	17										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 6	10	9	28										
ドラゴンスレイヤー (魔剣)	2H	33		2d+ 6	10	9	48										
必要筋力+5、威力+5状態 フランベルジュ	2H	23		2d+ 6	10	9	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	9

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー改	背中に武器を二つまで装備可能
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---

