キャラクター名: フェア・クルス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	7	5		18	3
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	10	2		18	3
心	9	知力	10	9		28	4
		精神力	9	24		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	12		
スカウト	7		
レンジャー	7		
セージ	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		6	1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 97150 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	7

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 19

MP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
妖精魔法	12	16			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	魔法収束	227 p
ファストアクション	2123p	魔法制御	222 p
治癒適正	2122p	防具習熟/非金属鎧	222 p
不屈	2123p	防具習熟II/非金属鎧	222 p
鋭い目	2120p	防具の達人	3144p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/コンジャラー	223 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1000 /合計 1000

その他メモ

初期配布（設定レベルは13程度で）
・経験点:8万
・ガメル:12万
・名誉点1000点
・成長は40点分を好きに割り振ってくだせぇ（振るのメンドイだろうし）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟