

キャラクター名 スコール・スコルピオ  
プレイヤー名

種族 ウィークリング 種族特徴 弱点(物理+2)、暗視、尻尾の毒(アンドロスコーピオン・射手生まれ)  
生まれ 斥候 性別 M 年齢 15  
冒険者Lv 5 経歴 蛮A-5-1 記憶がない  
経験点 0 蛮B-3-6 人族の利益になることをしている/いた  
蛮C-4-4 なるべく正体を隠している

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
器用度 7 2 3 22 + 2 4  
敏捷度 5 15 2  
筋力 9 1 17 2  
生命力 8 3 18 3  
知力 11 17 2  
精神力 7 3 16 2

戦闘特技 精密射撃 IB30 p  
鷹の目 IB30 p  
武器習熟A/ガン IB31 p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能 レベル 基本 基本 基本追加  
命中力 回避力 ダメージ  
ファイター 0  
グラブラー 0  
フェンサー 0  
シューター 4 8 6 6

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点  
スプリントアーマー 15 5  
盾  
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)  
回避技能 合計値 0 5

武器 用法 必要 命中 追加  
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力  
テンペスト 2H 10 2d+ 8 11 11  
デリンジャー 1H 1 2d+ 9 10 9  
ロングバレル 2H 15 1 2d+ 9 10 13  
サーペントインガン 1H 1 2d+ 8 11 9

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP  
3 m 15 m 45 m 2d+ 0 5 33  
魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力  
操霊魔法 2 5  
魔動機術 5 8

装備品 説明  
頭  
耳  
顔  
首 マギスフィア (小)  
背中 ウェポンホルダー 2Hガン用  
右手  
腰 マギスフィア (中)  
足 パレットポーチ (24発収納)  
その他マギスフィア (大)

その他メモ  
— スコール・スコルピオ (Squall Scorpio) —  
— アンドロスコーピオンのウィークリング。  
— 集落では仲間として認識されず、赤子の頃は魔動機術の実験台として、歩けるようになってからは射手のための動く標的として扱われていた。  
— 5歳で命からがら逃走し、迷い込んだ蛮族領の神殿で意識を手放した。この時に、これまでの耐え難い記憶を意識の奥底に封印している。  
— 自身の名前以外の記憶を失ったスコールを受け入れたその神殿は、眠りの神カオルルウプテのもので——一縷の安息を求める彼を女神が導いたのかも知れない——、彼はしばらく下働きとして雇われていた。カオルルウプテの教義に一定の理解はあるものの本当に情熱と努力が無意味なのか確かめたくなくなったスコールは、神殿を後にして冒険に出ることにした。  
— 冒険の道中では、尻尾の毒を狙ったテメリオ信者に攫われかけたことがあり、それ以来なるべく尻尾を隠して生活するようにしている。この時のテメリオ信者は尻尾で返り討ちにした。  
— 現在は人族領のグレンダール神殿に身を置き、その器用さを活かして鍛冶師見習いとして活躍している (彼の鍛えた銃は地元で結構な人気)

自動失敗 チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

