

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	大成功
出自 (効果)	神官			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	11	9	12	7	12	7
ボーナス	2	3	3	4	2	4	2
クラス修正	0	1	0	1	2	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	5	4	6	2

HP	33
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			4	0	3	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	0	3	4	6	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	
アクセサリー	

現在重量: 6
 最大重量: 7
 所持金: 57
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアルリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ウォータースピア	1	6	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを一個取得する。								
ファニング	2	5	メジャ.	10m	SL+1	命中判定		
効果: 対象に射撃攻撃を行う。								
ウォーター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージにSL+1								
マジックフォージ	1	3	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: (SL×2)Dをダメージ追加								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄