

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	闇の一族			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	11	8	12	9
ボーナス	3	3	3	3	2	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	4	4	5	3	5	3

HP	29
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	4	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	5	5	7	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ①p.85 キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: ①p.111 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ①p.113 魔術判定に+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: ①p.112 対象に攻撃をする。魔術判定に+1D。ダメージは【2D+5】								
パイオレントウィンド	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ②p.53 ダメージ増加を行う。<風>属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに【+SL×2】。1点でも当てたら【ノックバック(1)】を与える。								
ハンドシンボル	1	4	ムーブアクション	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: ②p.54 対象を【単体】から【範囲(選択)】に変更。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ①p.157 エネミー識別の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

風魔忍者のニンジャ
 抜け忍で、没落忍者
 金が欲しい