

キャラクター名
クォーター for ember of soul

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	55
冒険者Lv	9	経歴	かつて信頼できる友人がいた 恋人の(恋人だった人の)大切なものを持っている 愛読書を持ち歩いている(いた)		
経験点	4600				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	11		35 + 1	6
体	8	敏捷度	1			13 + 1	2
		筋力	7	12		27	4
心	6	生命力	5	2		15	2
		知力	8	4		18	3
		精神力	3	4		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
マジテック	4		
スカウト	7		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		カウンター	2120p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		トレジャーハント	2120p		p
		ファストアクション	2123 p		p
		両手利き	1B32 p		p
		双撃	1B30 p		p
		踏みつけ	1B31 p		p
		投げ強化	1B30 p		p
		マルチアクション	1B39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
モラル	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	15	11	13
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	12	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3 ソードオフ加工済(グラップラー技能に影響無し) 活性弾×3装填済	1H	1		2d+ 0	11	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 ソードオフ加工済(グラップラー技能に影響無し) 活性弾×3装填済	1H	1		2d+ 0	11	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 ソードオフ加工済(グラップラー技能に影響無し) 活性弾×3装填済	1H	1		2d+ 0	11	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3 ソードオフ加工済(グラップラー技能に影響無し) 活性弾×3装填済	1H	1		2d+ 0	11	7											
イージーグリップ 装備することで投げの命中を+1、ただし外すには主動作が必要 筋力+10強引装備	1H	11		2d+ 15	12	13	0										
パワーリスト 筋力+10強引装備 普段は装備していない、必要時のみ装備	1H	15		2d+ 15	9	13	10										
パワーアングル+1 筋力+10強引装備 魔法の武器加工済	1H#	25		2d+ 15	9	14	15										
投げ グラップラー専用 イージーグリップにより命中+1計算済	2H	0	1	2d+ 16	12	13	0										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 12	3	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 11	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品		説明
頭	セーフティメット	使い捨て。ダメージ上昇系阻止(RR P91参照)
耳	フローティングスフィア(大)	OP:ターゲットサイト、ヒーリングバレット、エフェクトウェポン
顔	黒の眼帯	6時間の連続使用後に外すと、6Rのみ魔法知覚を得る
首	小熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中	リトルウィング	落下ダメージ-20(チキンベルトとのコンボ用途)
右手	器用度上昇の指輪	
腰	多機能チキンベルト	主動作で20m先までジャンプ
足	フローティングスフィア(大)	OP:レジスト・ボム、グレナード、オートガード
その他敏捷力上昇の指輪		

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
「……北へ。俺の死に場所は、どこだ」	□□□□⑤
・他PCとの交流 「ハンバーグ・ソング」にてデュランダルと冒険を共にする。 デュランダルへの認識は「敵の攻撃をすべて受け切る優秀な戦士」という認識で、その「受け切る」というスタイルが今のカウンタースタイルのエッセンスのひとつになっている。 さらにこの冒険の際に、シャリエナとも冒険を共にしている。 シャリエナへの認識は「多種多様な魔法を行使する器用な魔道士」という認識で、特に【ウェポンマスター】に対する安心感が強い。 あのときの《全力攻撃》が天地投げを習得したベースにもなっている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
ユーレリア地方はシュバイゼンの森の奥深く、大型獣が蔓延り探索されていなかった一角に、魔動機文明時代の遺跡があった。	□□□□⑤

