キャラクター名: 橘　仁

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	暗殺者	カヴァー	芸術家
オプショナル		年齢	22	性別	男
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	始めての芸術作品	邂逅	先祖の恩

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	0	5		11
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	21	14	ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達	3	
運転：	2		芸術：			知識： 心理	3		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
必中の弓（一族名称→天刑）	
カミサマが使った矢じり（一族名称→豊潤矢）	
サイドリール	
デモンズシード	
ボルトアクションライフル（曝き）	
カスタマイズ：エピック→必中の弓	
カスタマイズ：エンチャント→必中の弓	
カスタマイズ：ハイテクノロジー→必中の弓	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オリジナルのロイス：運命を受け継ぐ者	P	N		
神奈	P 信頼	N 嫉妬		
橘　宗近	P 尊敬	N 嫉妬		
芸術	P 執着	N 無関心		
天使　むくろ	P 信頼	N 憎悪		
一條　正孝	P 信頼	N 憎悪		
ナイトフォール	P 有為	N 憎悪		

最大財産P: 10	残り財産P： 30

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-Ｌｖ（下限7）							
コントロールソート	1	2	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果：	白兵or射撃どちらかを選び精神で							
零距離射撃	5	2	メジャー	-	-	射撃	-	
効果：	ダイス+Ｌｖ　同エンゲージ不可無視　ただし射程：至近に							
バレットワルツ	7	3	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：	前提：零距離射撃　攻撃力+(Lv*3)							
コンバットシステム	5	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	効果参照	-	
効果：	白兵or射撃ダイス+(Lv+1)							
アナトミックラスト	7	3	メジャー	武器	単体	白兵／射撃	-	
効果：	攻撃力+(Lv*2)　暴走時さらに+3							
急所狙い	7	2	メジャー	武器	-	白兵／射撃	-	
効果：	攻撃力+(Lv*2)							
スキルフォーカス	5	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果：	達成値を+(Lv*2)							
虚構のナイフ	5	3	メジャー	-	-	精神	-	
効果：	攻撃力+(Lv*3)							
キリングアート	7	4	メジャー	-	-	白兵／射撃	120↑殺戮	
効果：	攻撃力+(Lv*2)　対象がデバフを受けていた場合ダメージに+3D　シナリオ／3回							
エクスマキナ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	効果参照	リミット	
効果：	前提：コンバットシステム　達成値+10　シナリオ／Lv回							
戦神の祝福	5	20	メジャー	武器	-	白兵／射撃	120↑	
効果：	攻撃力+(Lv+4)D　シナリオ／1回							
勝利の女神	8	4+1	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	判定直後　達成値+(Lv*3)　ラウンド／1回							

たちばな　じん

「殺戮の中で私は咲き誇る。夜明けの花のように――」
過去に芸術と称して殺人をしてきた人間。好きな数字は4
芸術に恐るべきほど執着している為、芸術に関して完璧な演出や展開、台本を求めようとする癖がある
もちろん犯罪者以外は殺さないように自制しているが、正直なところ一般市民含め殺人は数十人としており、おおよそ善人とは言い難い。依頼を受けて殺人をする場合もあり黒よりのグレーどころか完全に黒である。裏で呼ばれている異名は白の悪魔

そして、彼自身、歴代の橘家の中で最も橘宗近に近い存在である。衝動や言葉遣いを抜きにすれば最も彼に近い
封印された宗近の生まれ変わりなのでは？と親族に茶化されたこともあった青年時代、彼の心に生まれたものは尊敬と疑問、そして嫉妬だった。

彼が先祖、いや橘家から授かった（勝手に持ち出した）弓もまた、彼に天刑を与えるのだろうか。
そんなことはなかった。彼は何かを失うことはなかった、しかし不幸なことに彼自身元々狂っている。
天刑はどのように彼に下されるのか、それはこれからの運命の先に。

HO4ワークス/自由　カヴァー/自由
君はUGNに協力しているオーヴァードだ。
貴方はUGNの霧谷雄吾から依頼を受ける。
とりあえずまずはこの町の支部と協力するよう言われる。
支部に向かうのだが道中1人の女の子にであって・・？

シナリオロイス：園崎の巫女

キャラクター名：橘　仁

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイタルヒット	5	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ダメージ+LvD　ラウンド／1回							
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	対象の人物像を描き出す　必要なら知識：●							
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	生き物なら何でも意思疎通できる　必要なら交渉							
完全演技	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	個人の人格を模倣する　必要なら知覚							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								