

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	500		家族に冒険者がいる (いた)		
			田舎で育った		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	18	3				
	敏捷度	8	16	2			
筋力	9	13	2				
	生命力	9	13	2			
知力	9	18	3				
	精神力	10	19	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		

戦闘特技		
ターゲッティング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾	必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トロードール	2H	5		2d+	4 10	5												
射程30m,装填数3				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸(12発)	○○○○○○
冒険者セット	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○

所持金	15	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+	0 2	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア(小)	
腰 バレットベルト	弾丸 1 2 発収納可
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
人間の女性。街から離れた田舎にある集落出身。 魔導機術を扱う元冒険者の父を持ち、小さい頃から魔導機等に触れて育つ。 子供の頃、父の魔導バイクを近所の友人らと触っていた時に誤って起動。乗っていたレイは振り落とされて大怪我を負った事がある。 が、それからも懲りる事なく魔導機術を覚えるまでに至った彼女は、まだ見つからないであろう未知の魔導機を見たいと思っ様になった。 。そうして彼女は銃を手に取り、自分の知らない世界を知る為と父と同じく、冒険者として旅に出たのだ。	○○○○⑤ ○○○○⑩ ○○○○⑱ ○○○○㉔ ○○○○㉘ ○○○○㉚ ○○○○㉜