キャラクター名: 雛形

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	7			13	2
体	11	筋力	8			19	3
		生命力	4			15	2
心	4	知力	12			16	2
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	6

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 射程10m 彼が愛用している武器。 右手。	1H投	5	-1	2d+ 4	10	6	10										
ダガー 射程10m 彼が愛用している武器。 左手。 パーリングダガーのつもりらしい。	1H投	3		2d+ 5	10	6	3										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 5	10	6	6										
チャクラム 射程20m	1H投	1		2d+ 5	10	6	6										
ハンドアックス 射程10m	1H投	7		2d+ 5	11	6	12										
ヘビークロスボウ 射程30m 彼が愛用している武器。 本命。	2H	10		2d+ 5	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
雛形

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

使用金 ○□□○□□
冒険者セット ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□

所持金 30 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0