キャラクター名

空井 純

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	22

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
死の訪れ(95)	大切な人が死んだ。とても悲しかったけど、死が平等ではないこの世界でちゃんと死ねてよかったと思う。
父の腕(12)	力強い父の腕。今はもういないけれど、その感触が私の心を支えてくれる。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ディー	恋心	3	①②③④⑤	
ナオミ	対抗	3	①②③④⑤	
サロメ	恋心	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低0)される。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		丸呑み(完全捕食)		オート	なし	0	あなたが制圧Oの対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が(攻撃判定値-5)以下だったなら、対象は全てのパーツを損傷する(ただしレギオンには無効)。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ながいした(あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		ピット器官(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
腕		小さなアンデッド		オート	なし	自身	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。