キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	2			8	1
体	14	筋力	4			18	3
		生命力	2			16	2
心	10	知力	8			18	3
		精神力	11			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ハルーラ	3		
セージ	1		

戦闘特技

かばう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

			必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			18	-1	6
盾	タワーシールド			17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 440 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フェローデータ

種族：ナイトメア（エルフ生まれ） 性別： 年齢：
技能：プリースト３ セージ１
言語：交易共通語 エルフ語 汎用蛮族語（会話）
自己紹介：
経験点：なし 報酬：不要

フェロー行動表
1～2 想定出目：7 行動：かばうⅠ 防護点：8 魔法ダメージ-5
1～4 想定出目：8 行動：かばうⅠ 防護点：8 魔法ダメージ-5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟