

キャラクター名  
アンナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13歳
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
雨の中	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~2	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行っていい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1していい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う1つのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~4	射撃攻撃5
				オート			
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1