

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	略奪
出自(効果)	商人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	10	9	14	9
ボーナス	2	3	3	3	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	3	5	4	5	4

HP	38
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手揚げバッグ								
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	7	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	7	8	6	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
HPポーション*3	
毒消し*2	
MPポーション*3	

現在重量: 8
 最大重量: 18
 所持金: 800
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果: 対象が受けるダメージロールの直後に使用。そのダメージに-[SL]Dする。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	Sy/1	
効果: 対象が受けるダメージロールの直後に使用。そのダメージを0にする。								
	1							
効果:								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: シーン中、対象が行う回避判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: エネミー識別を行う。								
	1							
効果:								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動	Sy/Lv+1	
効果: 対象が判定する直前に使用。その判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
トリックスター	1	-	効果参照	視界	効果参照	自動	Sy/1	
効果: トラップが作動した直後に使用。射程内で発動したトラップの効果を無効にする。								
ブラフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: はったりを言ったり嘘を付く等の【精神】判定に+1Dする。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: モンスター識別の判定に+1Dする。								
フェイス: アエマ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: HP回復、MP回復を行うスキル・アイテム・パワーの効果に+2する。								

プロテクション ヒール インボーク エンサイクロペディア アドバイス

小さな商家に生まれたフィルボルで金の計算が早いアコライト。アコライトとしての仕事も商売としても人助けをするようにと教えられている。大きな商談の最中に商談相手に父親を攫われ、それ以来片親で育った。その後冒険者になり、攫われた父親を探している。基本的には明るく割りと社会的な性格。尚お金は好きだがめつつい訳ではない。「ウチに任せておけば何とかするから安心してな〜！」