キャラクター名

ミリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	3	3

記憶のカケラ	内容
1-27【命】	
2-88【駆け落ち】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴァーゴ	信頼	3	①②③④⑤	
シャウラ	信頼	3	①②③④⑤	
セレーネ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	参照ji	自身	コストとして自身の基本パーツ1つ損傷、行動、攻撃、切断判定を振り直す。
メインクラス		手負いの獣		オート	なし	自身	全損箇所1つにつき攻撃判定の出目+1。
メインクラス		希望の金銀星		オート	なし	自身	セッション開始時、自身の攻撃マニューバーつを選択する。選択したマニューバに連撃1（すでにあるなら+1）を追加する。
メインクラス		装備調整		ラピッド	2	自身	あなたの持つ攻撃マニューバーつを選択する。ターン中、そのマニューバに連撃1（すでにあるなら+1）を追加する。
メインクラス		キャンセルコンボ		オート	なし	自身	あなたの連撃時、攻撃出目が『10』だった場合連撃+1（すでにあるなら+1）を追加する。この効果はカウント中1回のみ使用可。
頭		戦闘知識[カンフー]		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		突き飛ばし[発勁]		ラピッド	0	0	移動1。自身には使用不可。
腕		星屑		オート	なし	自身	最大行動値+1　星魂1。
腕		帯電[おおつの]		オート	なし	自身	射程0の対象への肉弾攻撃で大成功した際、攻撃に「連撃1(重複可)」か「転倒(重複不可)」を付与してよい。この効果は1カウント1回まで。
腕		ラッシュ[にくへび]		オート	3	0	肉弾2+連撃2。攻撃判定において1回だけダイスを振り直してもよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミングにおいて装備箇所のみ防御1。さらに装備箇所にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		腕章		オート			たからもの